



Speranza

Una stanza su misura

Ogni bambino ha bisogno di una cameretta in cui esprime la propria personalità. L'ha scoperto un sondaggio-concorso che ci aiuta a migliorare i suoi spazi

Un letto, una scrivania, un armadio, qualche mensola e i contenitori per i giochi: è questo lo schema tipico della cameretta. Pensata dagli adulti. Ma i diretti interessati, i bambini, cosa vorrebbero nella loro stanza? Da un sondaggio-concorso organizzato dall'Associazione italiana genitori, in collaborazione con un'azienda di arredi per l'infanzia e l'Istituto di psicologia della Seconda Università di Napoli, sono emersi i desideri parloriti direttamente dalla fantasia dei piccoli: tremila bimbi, dai cinque agli undici anni, hanno realizzato una personalissima piantina ideale della propria stanza. Progetti fantasiosi e bizzarri che ci fanno anche capire come i piccoli vivono il loro spazio e di cosa hanno bisogno per sentirsi a proprio agio.

Architetti per un disegno

Amache al posto dei letti, castelli e monogolfiere per custodire gli abiti, alberi dove rifugiarsi: siamo lontani anni luce dalla classica cameretta, tutta bambole e peluches. Dal mondo dell'immaginazione infantile

sono arrivati mille suggerimenti da cui alcuni designer hanno già ricavato prototipi per nuove stanze, queste sì in sintonia con i gusti dei bimbi. "È importante offrire loro spazi modificabili che si possano scomporre e ricomporre, per assecondare la loro esigenza di cambiamento", spiega Paola Venuti, docente di Psicologia dinamica alla Seconda Università di Napoli, che ha analizzato i disegni. "Un altro aspetto di cui bisogna tener conto, quando si progetta una cameretta, è il bisogno dei piccoli di dominare lo spazio, anche in altezza". Dunque, recipienti segreti dove custodire i giochi e scale per sentirsi più alti. "Anche il rapporto con la natura è prezioso", dice l'esperta. "La loro stanza dev'essere collegata a ciò che c'è fuori, a spazi verdi, liberi e aperti". Ma questa ricerca ha rivelato anche che i bambini amano vedere riflessa la propria personalità e le proprie aspirazioni nella geometria e nell'arredo della propria stanza. Per sentirsi forte come l'eroe preferito dei cartoni o immergersi in un mondo magico di fiaba o, ancora, per mettere alla pro-

va la propria voglia di avventura. Il risultato? Raggruppando i diversi disegni in base agli elementi che prevalevano, gli esperti hanno potuto individuare cinque modi diversi di vivere lo spazio, a seconda del carattere. Informazioni preziose di cui tenere conto per arredare una cameretta davvero su misura dei bisogni del bambino. Non c'è bisogno di acquistare arredi speciali e costosi: basta trasformare quello che c'è con l'aiuto di collages, disegni e fantasia, coinvolgendo anche il piccolo interessato che sarà così davvero artefice del proprio spazio.

PER I PIÙ INTRAPRENDENTI

Un territorio di avventura

Voglia di libertà e di curiosare nello spazio: per i più intraprendenti la cameretta ideale è un luogo in cui ogni oggetto offre lo spunto per un'emozionante esplorazione.

Il letto Può essere una tana, sistemato in alto come un letto a castello, meglio se su un albero (con l'aiuto di una sagoma di cartone), dove arrampicarsi su corde, come le liane della giungla. Oppure, un "letto-fortez-

Quando i metri quadri sono contati

Lo spazio in molti casi è davvero poco e, spesso, viene tutto occupato dai mobili. Come conciliare metri quadrati e bisogno di creatività del bambino? "L'alternativa è eliminare tutto ciò che ingombra, o sistemare le cose in modo che occupino uno spazio minimo", suggerisce Roberta Esposito, architetto specializzato in linee di mobili per l'infanzia. "Se si ha a disposizione una camera di 9 metri quadri, per esempio, è necessario togliere anche la scrivania e l'armadio: la prima si può creare 'a scomparsa', facendola rientrare dentro una scaffalatura quando non serve. Per quanto riguarda l'armadio, invece, lo si può sistemare all'esterno, in un altro angolo della casa. Così nella camera troverà spazio ciò che serve: la casetta dove si gioca o la tenda-rifugio, il tappeto morbido su cui rotolarsi, l'angolino palestra con miniattrezzi: basta una spalliera o un pannello fissato alla parete con spuntoni in plastica per arrampicarsi". **FG.**

za", con tanto di bandiera sulla spondina, da conquistare dopo aver sconfitto i "malvagi".

L'armadio È una struttura dove si può entrare, scoprire passaggi segreti e trabocchetti, dove sistemare gli abiti, insomma, ma anche ricavare un angolo per nascondersi.

I colori Rosso, giallo, arancio: i colori sono vivaci perché esprimono tutta l'energia di cui il piccolo ha bisogno per sconfiggere la paura che prova per l'ignoto verso cui è attratto ma che, sotto sotto, teme.

PER LE SOGNATRICI

Un castello romantico

Piace parecchio alle bambine che, soprattutto tra gli 8 e i 10 anni (come d'altronde accade ai maschietti), sentono molto il bisogno di vedere confermata la propria specifica identità femminile.

Il letto Sospeso come una nuvola, soffice e morbida, con lenzuola dai colori pastello. Oppure, maestoso: con tanto di baldacchino, ricoperto di pizzi e merletti come quello della principessa delle favole.

L'armadio A forma di cuore, sole oppure fiore, anche dotato di un paio di occhi e di uno smagliante sorriso.

I colori Rosa tenue, azzurro, lilla: le tonalità sono doverosamente romantiche e delicate. Spesso le bambine amano decorare le pareti e il soffitto con immagini tratte dal mondo della natura, per esempio cuccioli di gatti o cani, fiori, pesci, stelline.

PER GLI AMANTI DEI COMPUTER

Uno studio tecnologico

È un segno dei tempi: per molti bambini, soprattutto maschi, sensibili al fascino della tecnologia, la cameretta deve assomigliare alla casa dei Jetson, la famosa famiglia del futuro ideata da Hanna e Barbera, nella cui dimora basta schiacciare un bottone per avere la merenda o riordinare le stanze.

Il letto È pieno di congegni elettronici: una lampadina high-tech sul comodino, un robotino e qualche finto pulsante sul bordo del letto... Insomma, assomiglia a un'astronave in partenza verso lo spazio.

Scrivania e scaffali Sono i mobili più importanti: sopra vi campeggiano computer, playstation e tv (ma in questo caso non è detto che li si debba accontentare: il rischio è che si isolino troppo tra film e videogame).

I colori Blu, bianco e nero sono le tinte più amate. No alle fantasie, sì alle linee geometriche, essenziali e ordinate.

PER I PIÙ FANTASIOSI

Un magico universo

È popolato da personaggi incantati: giocattoli che si animano, gnomi, maghi, fate che diventano reali allo scoccare di una determinata ora... Ma anche la natura trionfa, attraverso poster e quadretti che rappresentano il mare, i boschi, il cielo stellato.

Il letto Ha la forma di una grande conchiglia che accoglie e protegge, o di un cigno bianco adagiato sulle rive di un laghetto.

L'armadio Non può che essere un fungo magico dal classico cappello rosso.

I colori Verde, blu, marrone e azzurro: le tonalità della terra, dei prati e del mare.

PER I PIÙ TENERI

Un regno a fumetti

Alcuni bambini hanno fatto entrare nella loro cameretta i personaggi più amati dei cartoni. Ed ecco che Pokémon, Dragon Ball e altri eroi dei videogiochi più seguiti occhieggiano dalle pareti e dai mobili.

Il letto Non sono stati disegnati letti particolari o armadi speciali in questo tipo di stanze, ma ciò non significa che siano prive di creatività e fantasia.

L'armadio I "mostriciattoli" appesi sull'anta dell'armadio o sulla testata del letto che a ogni combattimento si evolvono, rispecchiano le fasi stesse della crescita del bambino, con le sue crisi e il suo naturale bisogno di rassicurazione.

I colori Sono quelli dei loro personaggi preferiti.

Francesca Gianquinto

[Appuntamenti&Novità]

Amici a tutto tondo

Sono del tutto prive di spigoli per garantire una totale sicurezza, ma anche per stimolare la manualità dei bambini più piccoli, le bamboline "I miei primi amici", prodotte da Tolo Toys, azienda inglese pluripremiata per i suoi giochi educativi realizzati in materiali affidabili. Distribuite da That's Fun, costano € 6,99 ciascuna.



Esploratori ai primi passi



Vere scarpe da savana per piccoli esploratori coraggiosi: il classico modello Teneré in versione Kid di Aigle ha il salvamalleolo in gomma naturale come la suola, e la

tomaia di cotone. È disponibile in diversi colori, rosso, blu, mimetico, sabbia e beige. Costa € 38,49.

Un videogame mostruoso

I protagonisti dell'ultimo film Disney-Pixar, *Monster & Co.*, tornano per la gioia di tutti i piccoli, e grandi, appassionati di videogame. "L'isola dello spavento" è un gioco di avventura in 3-D, in cui ci si può "allenare" addirittura a far paura, insieme ai mostri di professione. Per bambini dai 6 ai 10 anni. Versione solo per PC (€ 41,26).



[Un libro per loro]



"Roba dell'altro mondo", di Domenica Luciani (Feltrinelli Kids, € 8)

Una scrittrice "cult" per molti ragazzini torna con un nuovo romanzo dal consueto stile esilarante, questa volta dedicato addirittura al mondo dell'aldilà. Il giovane protagonista, dal fatale nome di Felice, un certo giorno di pioggia varca l'ultima porta per trovarsi in un rutilante mondo, molto più vivace di quanto ci si possa immaginare. Dai 10 anni in su.